

REGULAMIN KONKURSU „GRA O EMOCJACH”

1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Samorząd Szkolny.

2. Cele konkursu

Celem konkursu jest:

1. rozwijanie świadomości emocjonalnej uczniów,
2. kształtowanie empatii oraz umiejętności rozpoznawania emocji,
3. zachęcanie uczniów do rozwijania umiejętności społecznych.
4. promowanie różnorodnych talentów i zainteresowań oraz inspirowanie do pracy twórczej.

3. Uczestnicy

Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV–VIII szkoły podstawowej.

4. Zadanie konkursowe

Zadaniem uczestników jest stworzenie gry o emocjach, np.:

- a) gry planszowej,
- b) gry karcianej,
- c) gry typu memory,
- d) gry typu kalambury.

Każda gra powinna dotyczyć emocji, zawierać instrukcję oraz czytelne zasady gry, a także tytuł.

5. Warunki uczestnictwa i harmonogram konkursu

1. Każdy uczestnik może zgłosić jedną pracę konkursową.
2. Prace należy składać do dnia **27 kwietnia 2026 roku** w pokoju 105 lub przekazać za pośrednictwem wychowawcy klasy.

6. Kryteria oceny

Podczas oceny prac będą brane pod uwagę:

- a) zgodność pracy z tematyką konkursu,
- b) oryginalność i kreatywność,
- c) walory artystyczne,
- d) przejrzystość zasad.

7. Rozstrzygnięcie konkursu

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia **7 maja 2026 roku**.
Autorom trzech najlepszych prac zostaną wręczone nagrody.

DYREKTOR SZKOŁY

E. Brzozowska
mgr Ewa Brzozowska